

Instalando e Configurando o Codificador do Windows Media

- (1) Baixe o programa em uma das seguintes versões:
 - Português (32-bits): http://download.microsoft.com/download/0/6/d/06d12ada-4ade-4990-a373-76d67cdff442/WMEncoder.exe
 - Espanol (32-bits): http://download.microsoft.com/download/c/8/f/c8f7eba3-aa1f-40f6-aa6e-4a135ce9bd19/WMEncoder.exe
 - English (32-bits): http://download.microsoft.com/download/8/1/f/81f9402f-efdd-439d-b2a4-089563199d47/WMEncoder.exe
 - English (64-bits): http://download.microsoft.com/download/0/5/1/05150d9b-59dd-453c-8483-d618cec12b12/WMEncoder64.exe

Neste tutorial utilizaremos a versão em língua portuguesa.

(2) Após a instalação do programa no computador que realizará a codificação, execute o programa:

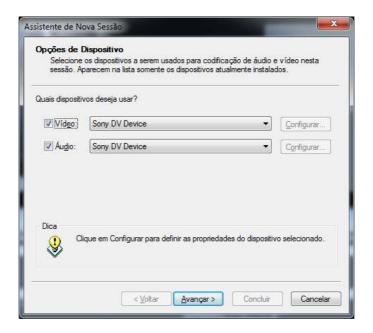


(3) Clique em <**Nova Sessão**> para inciar o Assistente de Nova Sessão. Selecione a opção <**Transmitir um evento ao vivo**> e confirme com <**OK**>:



Departamento de Tecnologia da Informação

- (4) No item "Opções de Dispositivo", selecione corretamente o driver / dispositivo de captura de áudio e vídeo instalado em seu computador.
 - (4.1) Para uma TV Online (ou ainda, uma rádio online com webcam), ative tanto o <**Áudio**> como o <**Vídeo**>, selecionando o dispositivo correto:



Clique em < Avançar > para continuar.

- (5) Na próxima tela escolheremos o "Método de Difusão" **PUSH** (conexão iniciada pelo codificador) ou **PULL** (o servidor ou o player inicia a conexão). Consideramos o método **PULL** mais estável.
 - (5.1) Caso transmita com o método PULL:

Selecione a segunda opção e siga com <**Avançar**>:





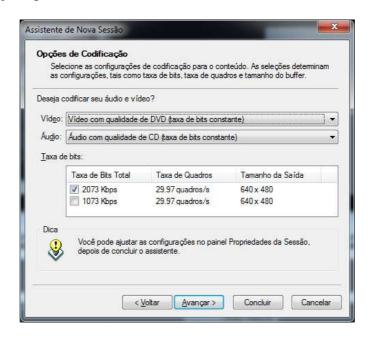
Na tela "Conexão de Difusão", digite uma porta livre (ou clique em **Livre**> para encontrar uma). Caso utilize firewall, tenha certeza de manter esta porta aberta.

Confirme as informações em < Avançar>.



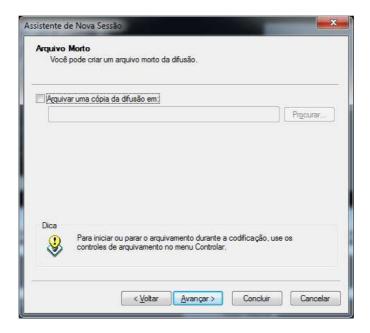
(6) Na tela "Opções de Codificação", selecione o Áudio com <**Áudio com taxas de bits** múltiplas (taxa de bits constantes>. Caso haja transmissão de vídeo, selecione <**Vídeo com taxas de bits múltiplas (taxa de bits constantes**>

Clique em **<Avançar>** para continuar:





(7) Em "Arquivo Morto", caso deseje gravar o backup (arquivo padrão WMA/WMV) de sua transmissão, ative o recurso e digite o nome do arquivo. Clique em <**Avançar**>:

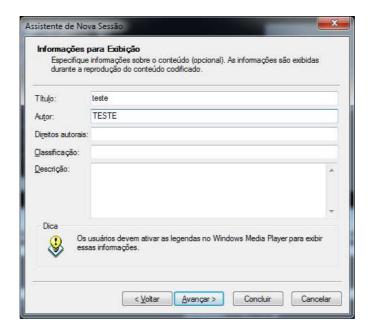


(7.1) Usualmente não temos vídeos de boas-vindas ou qualquer outra inserção durante a transmissão.

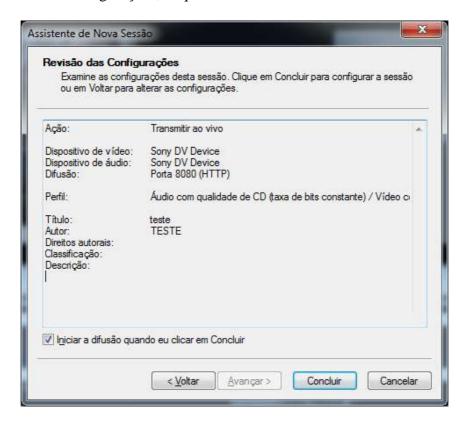




(8) Caso deseje, você poderá inserir as "Infomações para Exibição", como o exemplo abaixo. Depois, clique em **<Avançar>**:



(9) Após revisão das configurações, clique em **Concluir**>:

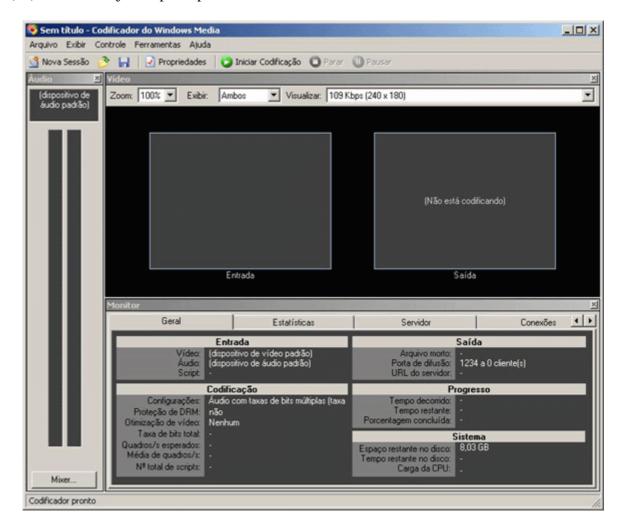




(10) Seguirá um aviso do Codificador. Marque para que não mostre mais esta mensagem e **<OK>**:



(11) Voltamos a janela principal do Codifificador:



De preferência, salve suas configurações em < Arquivo> + < Salvar>.

(12) Clique em **Iniciar Codificação** para que o codificador seja efetivamente iniciado:





(12.1) Caso você tenha utilizado o sistema **PULL**, você poderá realizar o teste de transmissão abrindo no Windows Media Player a seguinte URL:

http://<ip do seu computador>:<porta selecionada>

Ex: http://note_stream:8080

(13) **Parabéns!** Acreditamos que sua mídia esteja sendo transmitida online. Verifique no Painel de Áudio (VU Meter / Painel de Leds) se a oscilação típica de áudio está ocorrendo e, no Painel de Vídeo (no caso de tv online), se o vídeo corre normalmente nas telas de Entrada e Saída:

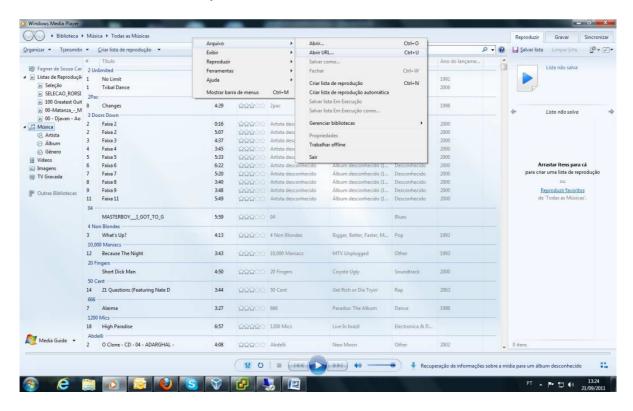
Para ativar / visualizar estes painéis, navegue por <Exibir> + <Painel de Vídeo> e <Exibir> + <Painel de Áudio>



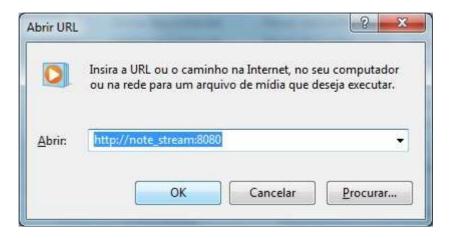


(14) No cliente:

Acesse o Windows Media Player e solicite a abertura de uma URL



(14.1) Insira a URL que foi configurada no Servidor, item 5:



A transmissão deve ser exibida corretamen

Departamento de Tecnologia da Informação

Possíveis Problemas & Soluções

1. Quedas constantes na codificação, utilizando o formato PUSH

Há duas possíveis causas

- a. Bug e incompatibiliddes no programa Codificador do Windows Media: Incluímos na seção <u>Sites e Downloads Úteis</u> alguns hotfixs (programas reparadores) da Microsoft que devem ser instalados no computador de codificação.
- b. Conexão do usuário com latência de sinal ou baixa qualidade de upload: O problema pode ser temporal mas, caso persista, será necessário a realização de testes de conectividade.

Fonte: http://www.interrogacaodigital.com/tutoriais/wme90/